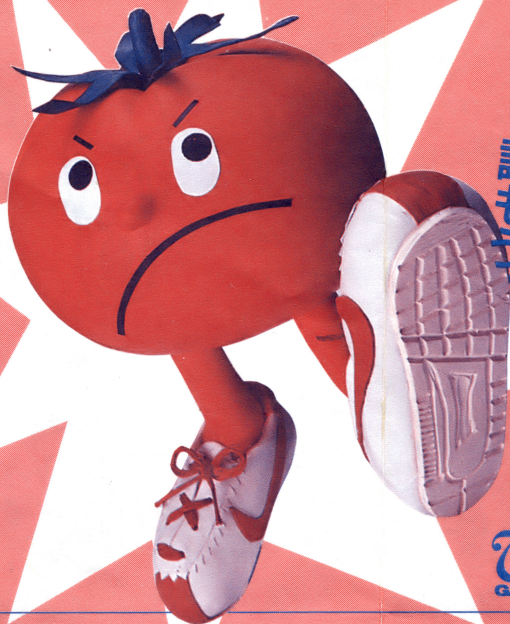


エアフット入門

キック・チャレンジャー

エアフット

野菜の国の足戦士



ゲームを始める前に
よく読もう。

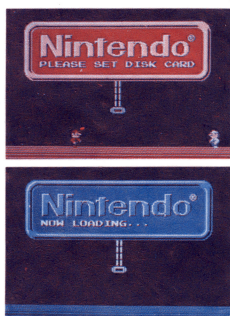
vap GAME

シールのじょうずなはり方

- ① ディスクカードにはあってある書きさえ前のシールをきれいに貼る。 → ② 次に「エアフット」のシールをはがし、SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にそれぞれのシールをきちんと貼る。 → ③ あとでめくれたりしないように、もう1度、四隅を押さえよう。

ゲームを始めるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブをしっかり接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続できていれば、マリオとルイーズが追いかけてくる画面が出るはず。そしたらディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。この時、裏表には要注意だぞ。



NOW LOADING...、というメッセージのあと、右のような画面になる。そして右下のような画面が出てきたら、START ボタンを押そう。もしもエラーメッセージが出て、ゲームが起動しない時は、ウラページのエラーメッセージの対処方法を見てね。



ディスクドライブの赤ランプがついている時はEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ! ディスクシステムの説明書をよく読もう。

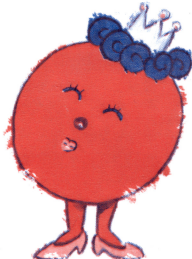
ストーリー&登場キャラクター



ベジタフルト連邦の南端にあるアカトマ州の王者。生まれつきの大足で、動きも素早く、力もち。もちろん正義感が強く、悪いヤツを見るとほうっておけないタイプ。

トマト・ボワマン

可愛で美しいベジタフルト連邦の王女様。やさしい心もち、国の皆から慕われている。



ニキータ姫

バタキラー



ひらひらと、一見やさしそうに飛んてくる。

クモグラ



体長5mの大グモ。コグラを何匹もつれていて強敵だ。

コグラ



ゆっくり回りながら近づいてくる。クモグラの子どもだ。

ヤンマラス



トマト・ボワマンに向かってまっすぐに飛んてくる。

いったりきたりしているそがしいヤツだ。

テンテン



ゴキ



ゆっくりなのと、いきなり飛びかかるのがいる。

ギンフライ



くるくる回りながら近づいてくる。うるさい敵。

カカ



ジグザグと飛んできて、トマト・ボワマンを悩ませる。



タムリ



ななめにいったりきたりして攻撃してくる。しつこい敵だ。

ザカミソリ



頑丈な金色のヒップを持つサソリ。突然、動きが速くなる。

STORY

やさいとくだものに住む国、ベジタフルト連邦。この国の王女様はトマトのニキータ姫。ある日ギラビル率いる軍団がこの地に攻め入り、ニキータ姫をさらっていった。この知らせを聞きつけ、ベジタフルト連邦最大の勇者トマト・ボワマンが立ちあがった。だが、おぞましい敵がたくさん襲ってくる。身をかわし、必殺のボワマン・キック/ 途中には数々の武器が隠されているぞ。早く見つけ出しパワーアップして、敵をケリ倒し、姫を救い出すんだ。

パワーアップ・アイテム

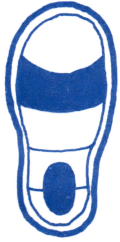
エアシューズ



シグナル
歩幅とスピードがグーンとアップ。一刻も早く見つけるんだ。



フォース
すべらないシューズだ。斜面やパイプの道で使おう。



ソック
これをはくと、水の上でもスイスイ歩けるようになる。



ペガサス
ジャンプができるようになる。岩や敵の上もひとと飛び。



爆弾
これをとると、画面中の敵が全滅する。



スプレー
殺虫ガスで攻撃だ。でも、ダメージを受けるとなくなるぞ。



ポーション ひとつとるごとに体力が一段階回復する。一番元気な時にとると、しばらく無敵になるぞ。



ウンチ
臭いので、しばらくの間、敵が寄ってこない。



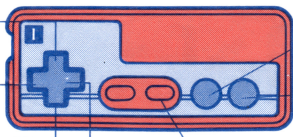
あめ
少しの間だけ、敵を停止させることができる。

ほかにお金のアイテムもあるぞ。

トマト・ボウマンの動かし方

+ボタン

前へ進む
前を攻撃
左へ進む
左を攻撃
後ろにもどる
後ろを攻撃



Bボタン
攻撃
Aボタン
足をかえる

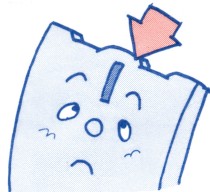
スタートボタン
ゲームスタートとポーズ

歩く—Aボタンを押しながら+ボタンの上下左右。
ける—+ボタンを押しながらBボタンを押すと、その方向にある障害物や敵をけつとばせる。
足をかえる—Aボタン。ただし着地する足の場所に注意。足の影をよく見よう。
アイテムをとる—足でふむ。
スプレーを使う—+ボタンで方向を決め、Bボタンで殺虫ガスを発射だ。
ジャンプ—ペガサスをとり、A、Bボタンを同時に押すとジャンプができる。方向は+ボタンで決める。

絶対守ろう、注意事項

ディスクカードは、カセットとくらべるとかなりデリケート。注意事項を守らないと、こわれちゃうこともあるぞ。

- ディスクカードの窓から見える茶色の部分は磁気フィルム。これを指でさわったり傷をつけたりすると、プログラムがこわれちゃう。絶対にさわらないこと。
- ディスクカードは湿気や熱さにも弱い。だから、日にあてたり、熱くなる場所には置かないこと。
- ホコリもディスクカードには大敵だ。使わない時は、必ずケースに入れておこう。
- プログラムは磁気で記録されている。だから、ディスクカードに磁石を近づけたりすると、プログラムが消えちゃうこともある。テレビ、ラジオ、スピーカーなどに近づけないこと。
- 折りまげたり踏んだりするのはもってのほか。大切に扱ってあげてね。



トマト・ボウマンのダメージ

最初トマト・ボウマンは、赤く大きなつやのある頭を持っているが、ぶつかると、少しずつ頭が小さくなってしまふ。敵に4回ぶつかると涙を流して死んじゃう。でも、ポーションをとると一段階ずつ回復していく。そして2万点とると1人ふえるぞ。ゲームスタート時は3人いるけど、3人やるとゲームオーバーだ。



ディスクシステムが正常に作動しなくなった時は

ディスクシステムが正常に作動しない時には、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。もしエラーが出たら、下の表を参考にし原因を調べよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20~	上の方法で処理できない時は、ディスクカードを書き換えたお店か、発売元へ相談しよう。